

Thursday, 01 October de 2009

## El día a día de un HCI (por Jesús Carreras)

Hoy, jueves 1 de octubre, [Jesús Carreras](http://dnxgroup.com/sobre-nosotros/equipo/jesus_carreras.html) [ [http://dnxgroup.com/sobre-nosotros/equipo/jesus\\_carreras.html](http://dnxgroup.com/sobre-nosotros/equipo/jesus_carreras.html) ] de [dnxGroup](http://dnxgroup.com/) [ <http://dnxgroup.com/> ] y en el marco del [Máster en Interacción Persona-Ordenador](http://www.ipo.udl.cat/cas/index.html?__locale=es) [ [http://www.ipo.udl.cat/cas/index.html?\\_\\_locale=es](http://www.ipo.udl.cat/cas/index.html?__locale=es) ] ha realizado una charla sobre aspectos relacionados con el día a día de un profesional de la IPO (HCI). A la misma también han asistido los estudiantes del [Bloque de IPO](/sites/Eps/export/sites/EPS/documents/ETIG/guia_docent_09_10/50030.pdf) [ [/sites/Eps/export/sites/EPS/documents/ETIG/guia\\_docent\\_09\\_10/50030.pdf](/sites/Eps/export/sites/EPS/documents/ETIG/guia_docent_09_10/50030.pdf) ] de 3er curso de la [Ingeniería Técnica en Informática de Gestión de la EPS](/sites/Eps/alumnes/inf_academica/guia_docent/guia_docent_ETIG.html) [ [/sites/Eps/alumnes/inf\\_academica/guia\\_docent/guia\\_docent\\_ETIG.html](/sites/Eps/alumnes/inf_academica/guia_docent/guia_docent_ETIG.html) ].

Esquemáticamente nos ha hablado de:

- conceptos como “[co-creación](http://dnxgroup.com/que-hacemos/cocreacion.html) [ <http://dnxgroup.com/que-hacemos/cocreacion.html> ]” como metodología eficiente de desarrollo y de trabajo en equipo y que ellos, en dnx, utilizan de forma habitual.
- la importancia de proteger los datos e imagen de los usuarios.
- de la detección de las “barreras”, “dificultades” y “facilitadores” en la fase post-test de un test de usuarios.
- de los distintos tipos de prototipos, siendo los wireframes y entregables digitales (no interactivos) de los más utilizados. Aunque ha destacado la **versatilidad de los prototipos de papel !!**. nos ha recomendado el libro “Los Principios Universales de Diseño”, como obra a tener presente siempre en todos los diseños.
- de la diversidad de perfiles profesionales que hoy en día se encuentran alrededor de la IPO, siendo los siguientes los más habituales: arquitecto de la información, diseñador de interacción, diseñador web, consultor UX (User eXperience), técnico de usabilidad.
- así como de la gama de distintos sitios de trabajo ( consultoría, diseño y desarrollo web, marketing, usabilidad y experiencia de usuario, sistemas ...) y clientes de todo tipo. Siendo, como era de esperar, **el mundo “online” y todo lo relacionado con los dispositivos móviles los más destacados.**

Para finalizar ha destacado que todo lo relacionado con la usabilidad y la HCI en general ha costado de entrar en el mundo profesional, pero que actualmente cada vez es ya más conocido.

En nombre del equipo de profesores del máster y del grupo de investigación Griho, agradecemos a Jesús la interesante y profesional charla que nos ha brindado.